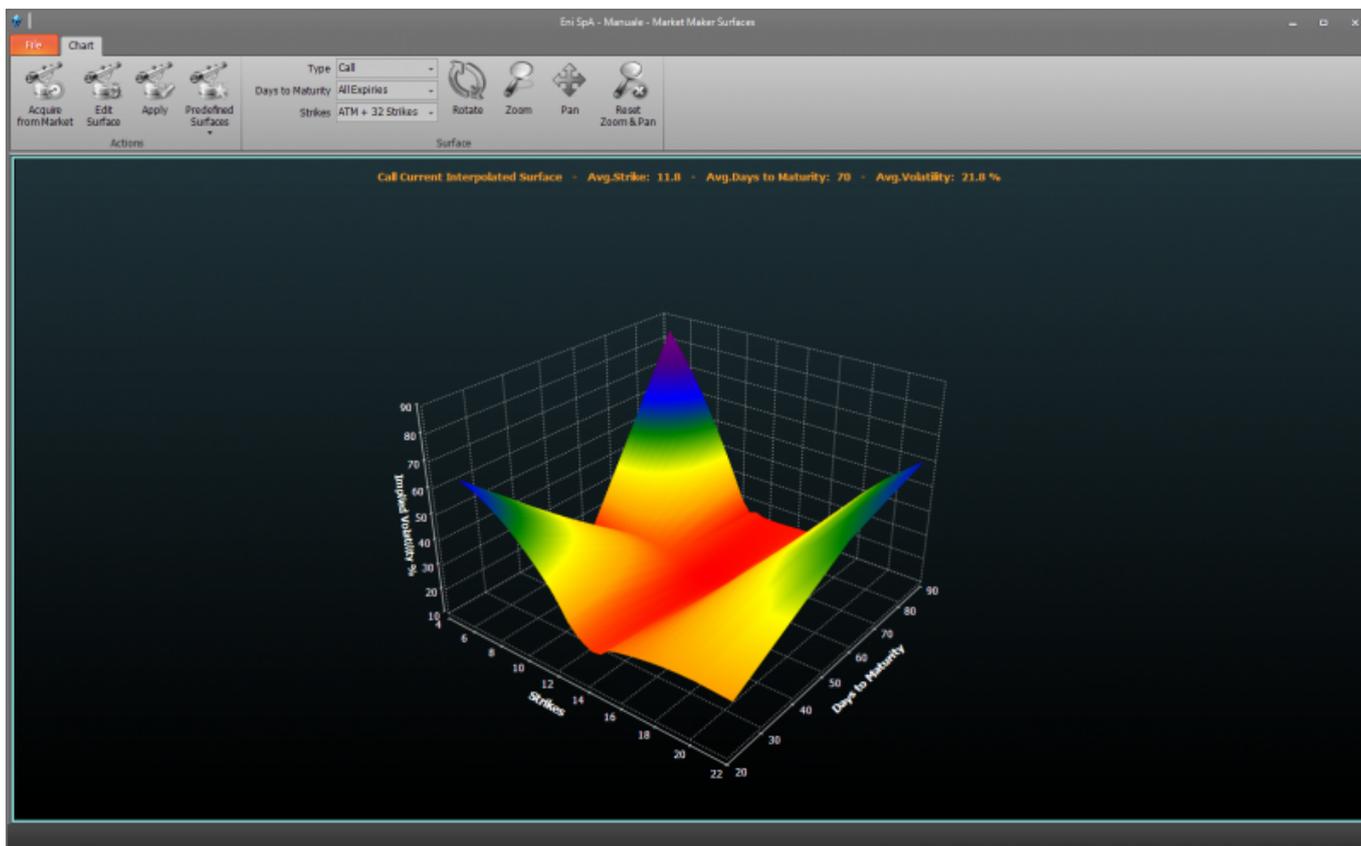


Market Maker

Il tool Market Maker offre all'utente la possibilità di modificare le superfici di volatilità sulle quali sono calcolati i prezzi teorici delle opzioni che sono utilizzati sia per la quotazioni di strike deep otm o deep itm (che spesso non sono quotati a mercato) che per l'utilizzo di Iceberg al di fuori delle sessioni di mercato. Quindi l'utente ha la possibilità di studiare le proprie strategie sia a mercato aperto che a mercato chiuso con l'utilizzo di un sistema di prezzatura teorica molto sensibile ed affidabile.



Il menu

Type	permette di scegliere se visualizzare la superficie delle opzioni call o delle opzioni put
Days to Maturity	permette di scegliere quante scadenze visualizzare
Strikes	permette di scegliere quanti strike a partire dall'ATM visualizzare
Acquire from Market	acquisisce i prezzi dal mercato per disegnare la superficie, questa operazione potrebbe richiedere qualche secondo
Edit Surface	permette di aprire la finestra Volatility Designer per modificare la superficie
Apply Changes	permette di applicare le modifiche effettuate alla superficie effettuate mediante il comando Edit Surface
Predefined Surfaces	permette di caricare una delle superfici predefinite
Rotate	una volta attivato e premendo e tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse è possibile ruotare la superficie muovendo il mouse
Zoom	una volta attivato e premendo e tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse è possibile zoommare la superficie muovendo il mouse

Come e Perché usare Market Maker

Come è stato anticipato, il sistema Market Maker di Iceberg serve per creare e modificare le superfici di volatilità sulle quali sono calcolati i prezzi teorici delle opzioni. I prezzi teorici delle opzioni sono molto importanti sia per le opzioni deep otm o itm che molto spesso non sono quotate, ma non solo, sono importanti anche per avere i prezzi delle opzioni quando il mercato è chiuso.

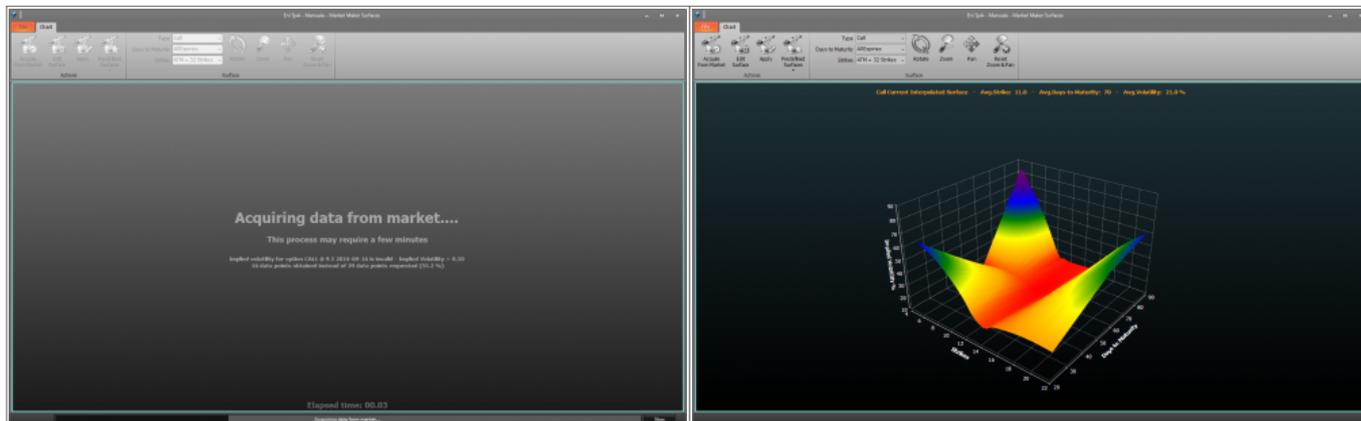
Quando viene avviato il sistema Market Maker si apre una finestra che prende il nome "Sottostante Theoretical Volatility Surfaces" La superficie che viene visualizzata è quella che è stata utilizzata l'ultima volta per il sottostante. Al primo avvio di Market Maker su un nuovo sottostante la superficie sarà quindi vuota.

L'utente, in questo caso, ha tre possibilità: acquisire la superficie dal mercato, caricare una superficie salvata, oppure utilizzare una superficie tra quelle predefinite che vengono fornite con l'installazione di Iceberg.

1. La superficie di partenza



Cliccando il pulsante **Acquire from Market** l'utente avvia la scansione tutta la [Chain Opzioni](#), i prezzi delle opzioni vengono utilizzati per la creazione della superficie. In base a quante scadenze e strike sono disponibili l'acquisizione può risultare più o meno veloce.



Cliccando il pulsante **Open Surfaces** l'utente può caricare una superficie precedentemente salvata o salvare la superficie attuale.



Cliccando il pulsante  l'utente può utilizzare una superficie tra quelle che sono disponibili in Iceberg. Ogni superficie può poi essere modificata in base alle proprie esigenze e salvata.

2. La modifica di una superficie

From:

http://manuals.playoptions.it/Iceberg_old/ - **Iceberg Options Solutions**

Permanent link:

http://manuals.playoptions.it/Iceberg_old/market_maker?rev=1452689786

Last update: **2016/07/12 16:13**

