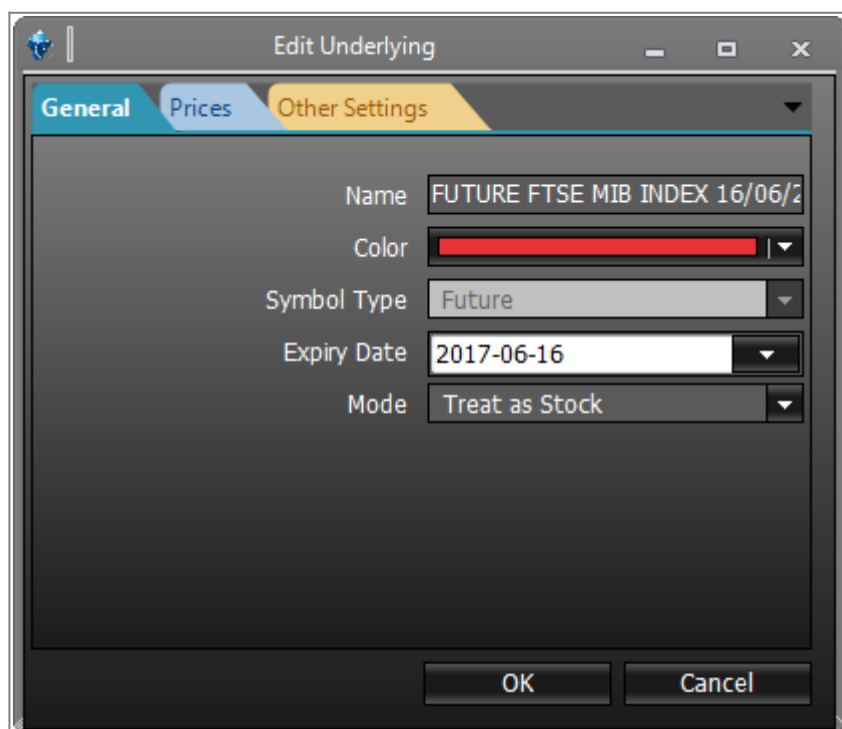


Edit Underlying / Edit Option

In base al tipo di strumento che si intende modificare (Edit) la finestra di Edit è diversa, se si edita un sottostante o future la finestra prende il nome di Edit Underlying, se si edita un'opzione la finestra prende il nome di Edit Option.

Edit Underlying



From:

http://manuals.playoptions.it/Iceberg_old/ - **Iceberg Options Solutions**

Permanent link:

http://manuals.playoptions.it/Iceberg_old/edit_underlying?rev=1458300616

Last update: **2016/07/12 16:13**

